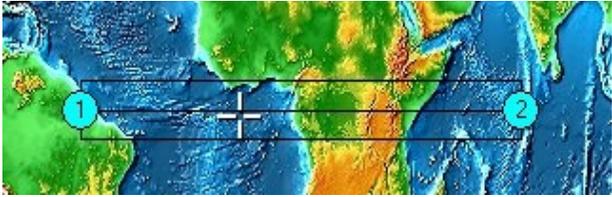


UTILISATION DE SISMOLOG

Commandes	Définition d'une coupe
<div style="text-align: center; margin-bottom: 5px;"> 1 2 3 4 5 </div>  <p>1 – Fichier 2 – Accès aux commandes 3 – Zoom 4 – Sélection des magnitudes 5 – Sélection des outils 6 – Carte globale 7 – Affiche des contours 8 – Affichage des villes... 9 – Affichage des volcans 10 – Affichage des séismes 11 – Affichage des informations 12 – Se positionner sur la carte 13 – Centrer 14 – Zoom 15 – Représentation 3D (accessible après 3 Zoom)</p>	 <ul style="list-style-type: none"> • Pour définir la coupe : outils – coupe - définir : <ul style="list-style-type: none"> - Pour déplacer les points 1 et 2, cliquer dessus et glisser. - Pour modifier la largeur de la coupe, cliquer sur les limites et glisser. • Pour dessiner la coupe : outils – coupe - dessiner <ul style="list-style-type: none"> - Cocher la case «échelle 1:1» pour avoir des échelles verticales et horizontales identiques.
Affichage des séismes	Affichage des altitudes
<p>Le logiciel affiche par défaut les séismes de magnitude supérieure à 5. Pour voir tous les séismes, modifier la sélection de magnitude. Les séismes sont repérés par des points avec un code coloré concernant la profondeur de leur foyer : jaune de 0 à 70 km de profondeur ; rouge de 70 à 300 km de profondeur et noir de 300 à 700 km de profondeur</p>	<p>Les altitudes positives et négatives sont représentées par des codes couleurs. En mode carte, une barre située en bas de l'écran à droite permet de retrouver ces codes couleurs. Il suffit de déplacer le curseur dessus pour obtenir les valeurs en mètres correspondant à chaque couleur.</p>